**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE SANTIAGO.**

**UTESA**

SISTEMA CORPORATIVO



**CASO DE ESTUDIO**

PROYECTO FINAL DE VIDEOJUEGOS

**ELABORADO POR:**

Christopher Almanzar ----------------------------2-17-1122

Brauny Núñez---------------------------------------2-17-0721

Manuel González----------------------------------1-18-0880

**PROFESOR:**

Iván Mendoza

Santiago de los Caballeros República Dominicana 4 diciembre, 2022

**CAPÍTULO I: VIDEOJUEGO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO**

1.1 Descripción

1.2 Motivación

1.2.1 Originalidad de la idea

1.2.2 Estado del Arte

1.3 Objetivo general

1.4 Objetivos específicos

1.5 Escenario

1.6 Contenidos

1.7 Metodología

1.8 Arquitectura de la aplicación

1.9 Herramientas de desarrollo